

**REGULAMIN**  
**XIX TURNIEJU WARCAB 100-POLOWYCH**  
**O PUCHAR WÓJTA GMINY DĘBOWIEC**  
**MARCINA BOLKA**

**I. Cel Turnieju:**

- wyłonienie Mistrza Turnieju 2019 r. o Puchar Wójta Gminy Dębowiec
- popularyzacja warcab 100-polowych wśród młodzieży i dorosłych

**II. Organizator:**

Wójt Gminy Dębowiec – Marcin Bolek

**III. Termin i miejsce:**

Publiczne Gimnazjum w Cieklinie – 10.02.2019 r. godz. 13<sup>00</sup>

**IV. Uczestnictwo:**

W turnieju prawo udziału mają mieszkańcy Gminy Dębowiec

**V. System rozgrywek:**

Turniej odbędzie się systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund (komputerowo) w dwóch grupach:

- Grupa I młodszą (Szkoły Podstawowe)
- Grupa II starszą (gimnazjum i dorośli)

**VI. Zgłoszenia:**

Zgłoszenie uczestnictwa oraz imię i nazwisko opiekuna z każdej szkoły prosimy kierować na adres Urzędu Gminy Dębowiec, 38-220 Dębowiec 101

emailowo:[budownictwo@debowiec.pl](mailto:budownictwo@debowiec.pl) z dopiskiem „Warcaby” lub telefonicznie:

13 4413082, 13 44 130 28 do dnia 04.02.2019 r. Osoba do kontaktu: Osika Katarzyna.

**VII. Nagrody:**

I miejsce – Puchar, dyplomy, nagrody rzeczowe i upominki dla uczestników Turnieju.

**VIII. Końcowa klasyfikacja:**

Kolejność miejsc zostanie ustalona zgodnie z zasadami turnieju warcabowego.

## ZASADY GRY W WARCABY 100-POLOWE

### Do gry w warcaby 100-polowe potrzebna jest:

1. warcabnica (szachownica) , na której jest 100 pól: 50 białych i 50 czarnych. Pola czarne ponumerowane są od 1 do 50 i tylko po nich toczy się gra.
2. 20 białych i 20 czarnych kamieni.
3. Zegar  
20 czarnych kamieni układamy na polach czarnych (1-20)  
20 białych kamieni układamy również na polach czarnych (31-50)  
Grę rozpoczyna zawodnik, który po losowaniu ma białe kamienie.

### Zasady gry :

1. Posuwamy się kamieniami tylko do przodu po czarnych polach
  2. Bicia wykonujemy do przodu i do tyłu
  3. Bijemy zawsze większą liczbę bierek przeciwnika
  4. Bicie jest obowiązkowe i należy wykonać bicie (jeżeli jeden zawodnik zapomni wykonać bicie, przypomina mu przeciwnik i musi wykonać bicie)
  5. Jeżeli zrobimy damkę i możemy jednocześnie bić kamieniem i damką, damka nie ma pierwszeństwa bicia (bijemy dowolnie kamieniem lub damką – którym korzystniej jest nam bić)
  6. Jeżeli wykonywaliśmy bicia i kamień znalazł się na polu przemiany na damkę a mamy dalsze bicia, wykonujemy wszystkie bicia i jesteśmy kamieniem. Pole przemiany kamienia na damkę dla czarnych jest od 46 do 50 a dla białych od 1 do 5 . Damka nabiera uprawnienia dopiero od następnego posunięcia. Damki biją po całej długości przekątnej warcabnicy zarówno do przodu jak i do tyłu. Partię uważa się za wygraną, jeżeli jedna ze stron:
    - zbiła wszystkie kamienie przeciwnika lub pozbawiła go możliwości kolejnego posunięcia, przez ich zablokowanie,
    - przeciwnik oświadczył, że uważa się za pokonanego,
- przeciwnik przekroczył ustalony regulaminem czas gry,

### Partia jest remisowa, jeżeli:

- jedna ze stron proponuje remis, a druga przyjmuje propozycje,
- jeżeli jest jedna damka na jedną, lub dwie na jedną,
- jeżeli jest trzy damki na jedną – wykonujemy 15 posunięć,\
- cztery damki na jedną – wykonujemy 5 posunięć,
- trzy lub więcej razy powtarza się ta sama pozycja( ten sam układ bierek) przy czym kolejność posunięcia za każdym razem przypada na tego samego zawodnika,
- strona mająca w końcówce partii dwie lub jedną damkę i jeden kamień przeciwko jednemu kamieniowi i jednej damce, w swoim dziesiątym posunięciu nie zdoła osiągnąć wygranej,\
- jedna ze stron ustala (może to sędzia), że w ciągu pięćdziesięciu posunięć materialny stosunek sił nie zmienił się.

### Uwagi:

- bierki zbite zbieramy z warcabnicy dopiero po zakończeniu bicia,
- przez bierkę zbitą nie wolno przeskakiwać więcej niż jeden raz,
- damki różnią się od kamieni podwójną wysokością, powstałe przez nałożenie dwóch kamieni – jeden na drugi
- bierkami nazywamy używane do gry kamienie i damki,
- jeżeli zawodnik dotknie bierkę, musi wykonać nią posunięcie.